



PREISVERLEIHUNG

SPIEL DES JAHRES
KINDERSPIEL DES JAHRES
2022

Spiel des Jahres e. V. Heinrich-Hertz-Straße 9 50170 Kerpen
Telefon: +49 (0)2273 9531382 mail@spiel-des-jahres.de www.spiel-des-jahres.de

Kinderspiel des Jahres Nominiert 2022

Auch schon clever

für 2 bis 4 Kinder

ab 6 Jahren

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Preis: ca. 14 Euro

Ein Kindergeburtstag braucht Ballons, einen Holzzug mit Kerzen drauf, Geschenke und Kuchen. All dies erwürfeln sich die Kinder und streichen das, was sie durch die Würfel ergattern konnten, auf ihrem Zettel ab. Manche Dinge müssen in einer bestimmten Reihenfolge weggestrichen werden, von manchen Sachen braucht man mehr als ein Symbol und manchmal bekommt man sogar ein Bonuskreuz geschenkt. Da müssen alle gut aufpassen und nicht nur auf ihren eigenen Zettel schauen. Denn hier ist man auch dran, wenn man nicht selber gewürfelt hat. Die Kinderversion von „Ganz schön clever“ besticht durch eine kindgerechte Umsetzung und einen schnellen, spannenden Einstieg.



von
Wolfgang Warsch
Schmidt

Illustration
Marie Zippel
Glen Viljoen



Begründung der Jury

Wenn Kinder nach zwei, drei Würfelwürfen merken, was hier von ihnen verlangt wird, gibt es meist kein Halten mehr. Jeder Wurf wird immer genauer analysiert, immer besser mit dem eigenen Zettel verglichen und irgendwann auch mit denen der Mitspielenden Kinder. Das Thema „Kindergeburtstag“ hilft dabei ungemein, denn damit kann sich jedes Kind sofort identifizieren. Die Kinderspielumsetzung von Wolfgang Warschs Erfolg „Ganz schön clever“ ist ein gelungenes und sehr eigenständiges Kinderspiel geworden. Auf diesen Geburtstag will man immer wieder eingeladen werden!

Der Autor

Geboren in St. Pantaleon absolvierte der Österreicher Wolfgang Warsch ein Studium der Mikrobiologie und Genetik in Wien und arbeitete in der Krebsforschung. Seit dem Jahr 2018, als drei seiner Spiele sowohl für das Kennerspiel wie auch Spiel des Jahres nominiert wurden, ist der stolze Vater zweier Kinder nun hauptberuflich Spieleautor.

Pressekontakt:
Tim Keppke, Biss PR
+ 49 (0)162 - 3372138
t.keppke@biss-pr.de

Kinderspiel des Jahres Nominiert 2022

Mit Quacks & Co. nach Quedlinburg

für 2 bis 4 Kinder

ab 6 Jahren

Spieldauer: ca. 25 Minuten

Preis: ca. 30 Euro

Äpfel, Mais und Beeren bringen Esel Quacks und seine Freunde auf Trab. Die liefern sich ein tierisches Wettrennen in „Mit Quacks & Co. nach Quedlinburg“, der kindgerechten Neuerfindung von „Die Quacksalber von Quedlinburg“, dem Kennerspiel des Jahres 2018. Wie im großen Vorbild werden Plättchen aus einem Beutel gezogen – die hier für kerngesunden Treibstoff aus Obst und Gemüse stehen und auch für Sondereffekte gut sind. Regelmäßig dürfen neue Plättchen gekauft werden. Ein bisschen Pech bei dem Verlauf halten weder Kuh noch Esel auf. Denn Glück beim Nachziehen der Plättchen ist das eine Geheimnis des Erfolgs, eine gute Strategie beim Nachkaufen und Bestücken des eigenen Beutels das andere: in einem taktischen Wettrennen, das komplexe Mechanismen perfekt für die Zielgruppe herunterbricht.



Begründung der Jury

So gerne wie hier greifen Kinder selten nach Obst und Gemüse: Wunderbar, wie Wolfgang Warsch ein Kennerspiel kindgerecht komprimiert hat zu einem Wettrennen, das dank leichten Einstiegs und nachvollziehbarer Geschichte die Kinder sofort in ihren Bann zieht. Dank vieler Varianten wächst es mit ihren Fähigkeiten. Ohne Quatsch: Wenn das Glück mitunter querschießt und die Köpfe richtig qualmen, zeigt „Mit Quacks und Co. nach Quedlinburg“ seine Qualitäten.

Der Autor

Geboren in St. Pantaleon absolvierte der Österreicher Wolfgang Warsch ein Studium der Mikrobiologie und Genetik in Wien und arbeitete in der Krebsforschung. Seit dem Jahr 2018, als drei seiner Spiele sowohl für das Kennerspiel wie auch Spiel des Jahres nominiert wurden, ist der stolze Vater zweier Kinder nun hauptberuflich Spieleautor.



von
Wolfgang Warsch
Schmidt

Illustration
Michael Menzel

Pressekontakt:
Tim Keppke, Biss PR
+ 49 (0)162 - 3372138
t.keppke@biss-pr.de

Kinderspiel des Jahres Nominiert 2022

Zauberberg

für 1 bis 4 Kinder

ab 5 Jahren

Spieldauer: ca. 15 Minuten

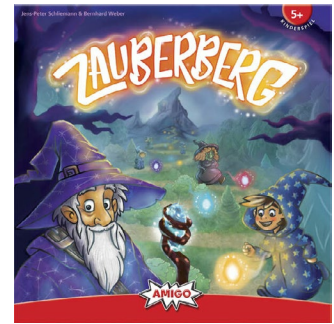
Preis: ca. 36 Euro

Wenn der Zauberer Balduin ruft, eilen die Zauberlehrlinge zu ihm. Doch der Weg den Berg hinunter ist lang. Zum Glück gibt es die Irrlicht-Kugeln, die die Kinder nutzen, um den Lehrlingen den Kugelbahn-Weg hinunterzuhelfen – sofern die Irrlichter auf sie treffen. Denn einmal bei der Kugelbahn eingeworfen, macht das Irrlicht, was es will – geht mal nach links, mal nach rechts. Dann sind da noch die Hexen, die ebenfalls zum Zauberer wollen und sich auch bewegen, wenn sie vom Irrlicht getroffen werden. So entsteht ein magischer Wettlauf, bei dem alle mitfiebert, wohin die Irrlicht-Kugel hinrollen wird. Vom flotten Aufbau über Detailregeln wurde bei diesem faszinierenden kooperativen Spiel alles gut durchdacht, sodass sich Kinder immer wieder vom „Zauberberg“ verzaubern lassen möchten.



von
**Jens-Peter Schliemann
und Bernhard Weber**
Amigo

Illustration
Annette Nora Kara



Begründung der Jury

In „Zauberberg“ kommt die beliebte Kugelbahn auf eine neue Art zum Einsatz: sie wird der Schauplatz für magische Wettrennen: kooperativ, in Teams oder auch allein. Der attraktive Spielaufbau zieht die Kinder an den Spieltisch und der innovative Murmelmechanismus lässt sie nicht mehr so schnell los. Hier folgen angelegten Diskussionen zur Platzierung von Murmeln gebannte Blicke auf die Kugelbahn. Das ist ein Gesamtpaket, das die Kinder immer wieder bezaubert.

Die Autoren

Jens-Peter Schliemann wurde 1968 in Westfalen geboren. Beim Entwickeln reizt ihn, oft mittels Materialumsetzungen neuartige Spiele-Welten entstehen zu lassen.

Bernhard Weber wurde 1969 im Rheinland geboren. Der Wahl-Bonner hat eine Vorliebe für Spiele mit haptischen Erlebnissen und möglichst einfachen Regeln.

Als Spieleautoren-Team kooperieren Jens-Peter Schliemann und Bernhard Weber seit 2003.

Pressekontakt:
Andrea Milke, Amigo
+49 (0) 6074 - 3755544
andrea.milke@amigo-spiele.de

Empfehlungsliste Kinderspiel des Jahres 2022

Zusätzlich zu den nominierten Spielen veröffentlicht die Jury eine Empfehlungsliste.

Die Villa der Vampire

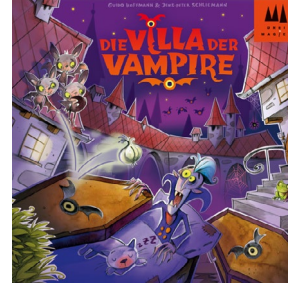
Für 2 bis 4 Kinder ab 5 Jahren

Guido Hoffmann und Jens-Peter Schliemann

Drei Magier/Schmidt

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Preis: ca. 43 Euro



Fröschis

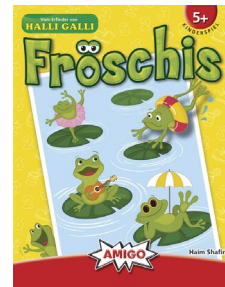
Für 2 bis 4 Kinder ab 5 Jahren

Haim Shafir

Amigo

Spieldauer: ca. 20 Minuten

Preis: ca. 9 Euro



Honey

Für 2 bis 4 Kinder ab 5 Jahren

Anna Oppolzer und Stefan Kloß

Pegasus Spiele

Spieldauer: 15 bis 25 Minuten

Preis: ca. 25 Euro



Golden Ei

Für 1 bis 4 Kinder ab 6 Jahren

Oliver Igelhaut

Igel Minis

Spieldauer: ca. 20 Minuten

Preis: ca. 10 Euro



Informationen für die Presse

Ihre Ansprechpartner



Bernhard Löhlein
Vereinssprecher
Mobil: + 49 (0)151 – 19635655
E-Mail: loehlein@spiel-des-jahres.de



Christoph Schlewinski
Koordinator der Kinderspiel-Jury
und stv. Vorsitzender
Mobil: + 49 (0)173 – 4690359
E-Mail: schlewinski@spiel-des-jahres.de

Sie bekommen direkt nach der Preisverleihung die Gelegenheit für Interviews sowie Bild- und Tonaufnahmen mit den Jurymitgliedern, Autoren und Verlagsvertretern.

Bild- und Tonmaterial finden Sie kurz nach der Veranstaltung unter



[Spiel des Jahres](#)

Folgen sie uns

- [f facebook.com/spieldesjahres](https://facebook.com/spieldesjahres)
- [🐦 twitter.com/SpieldesJahres](https://twitter.com/SpieldesJahres)
- [📺 youtube.com/spieldesjahres](https://youtube.com/spieldesjahres)
- [📷 instagram.com/spieldesjahres_official](https://instagram.com/spieldesjahres_official)

Alle Informationen auch auf
www.spiel-des-jahres.de